

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, R., Pranatawijaya, V. H., & Putra, P. B. A. A. (2021, Juni). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Kegiatan Menggunakan Metode Prototype. *JOINTECOMS (Journal of Information Technology and Computer Science), Volume 1, Nomor 1, 47 - 57.*
- Adityarini, E. (2021, Desember). Development of Knowledge management system to Support Knowledge Sharing Among Lecturers: Case Study at STMIK Antar Bangsa. *SYSTEMATICS, Vol. 3, No. 3, 324 - 335.*
- Adzima, F., & Sjahruddin, H. (2019, Juli). Pengaruh Knowledge Management Terhadap Kinerja Pegawai. *JURNAL ORGANISASI DAN MANAJEMEN, Issue 1, 58 - 68.*
- Alfian, Sokibi, P., & Magdalena, L. (2020, September). Penerapan Payment Gateway pada Aplikasi Marketplace Waroeng Mahasiswa Menggunakan Midtrans. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang, Vol. 5, No. 3, 387 - 393.*
- Anardani, S., Riyanto, S., & Setiawan, D. (2021, Februari). PERANCANGAN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM BERBASIS WEB PADA TENAGA KEPENDIDIKAN FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS PGRI MADIUN. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIIK), Vol.8, No. 1, 77 - 84.*
<http://dx.doi.org/10.25126/jtiik.0813252>
- Apriadi, H., Amalia, F., & Priyambadha, B. (2019, November). Pengembangan Aplikasi Kakas Bantu Untuk Menghitung Estimasi Nilai Modifiability Dari Class Diagram. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer, Vol. 3, No. 11, 10605 - 10613.*
- Ariyanti, L., Satria, M. N. D., & Alita, D. (2020, Juni). SISTEM INFORMASI AKADEMIK DAN ADMINISTRASI DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING PADA LEMBAGA KURSUS DAN PELATIHAN. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI), Vol. 1, No. 1, 90 - 96.*
- Aziiza, A. A., & Fadhilah, A. N. (2020, Juni). Analisis Metode Identifikasi dan Verifikasi Kebutuhan Non Fungsional. *Applied Technology and Computing Science Journal, Vol. 3, No. 1, 13 - 21.*
- Borman, R. I., Priandika, A. T., & Edison, A. R. (2020, Juli). Implementasi Metode Pengembangan Sistem Extreme Programming (XP) pada Aplikasi Investasi Peternakan. *Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi, Vol. 8, No. 3, 272 - 277.*

- Cahyo, K. N., Martini, & Riana, E. (2019, Oktober). Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Kuesioner Pelatihan Pada PT Brainmatics Cipta Informatika. *Journal of Information System Research (JOSH), Volume 1, No. 1*, 45 - 53.
- Chamida, M. A., Susanto, A., & Latubessy, A. (2021, Desember). ANALISA USER ACCEPTANCE TESTING TERHADAP SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BEDAH RUMAH DI DINAS PERUMAHAN RAKYAT DAN KAWASAN PERMUKIMAN KABUPATEN JEPARA. *Indonesian Journal of Technology, Informatics and Science (IJTIS), Vol. 3, No. 1*, 36 - 41.
- Chandra, G. S., & Tjandra, S. (2020). Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang. *JOURNAL OF INFORMATION SYSTEM, GRAPHICS, HOSPITALITY AND TECHNOLOGY, Vol. 2 No. 02*, 76 - 81.
- Darmawati, H. (2021). Pengaruh Knowledge Management dan Talent Management terhadap Pengembangan Karir Karyawan. *Journal Riset Manajemen, Volume 1, No.1*, 36 - 41.
- Darnita, Y., & Muntahanah. (2021, Februari). RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE PENJADWAL PERKULIAHAN DENGAN FIREBASE DENGAN REALTIME NOTIFICATION. *Jurnal Pseudocode, Volume VIII Nomor 1*, 58 - 65.
- Djazilan, M. S., & Darmawan, D. (2022, Desember). KAJIAN TENTANG INNOVATIVE BEHAVIOUR DITINJAU DARI KNOWLEDGE SHARING DAN KEADILAN ORGANISASI. *Jurnal Baruna Horizon, Vol. 5, No. 2*, 78 - 87.
- Efendi, Y. (2018, April). Rancangan Aplikasi Game Edukasi Berbasis Mobile Menggunakan App Inventor. *Jurnal Intra-Tech, Volume 2, No.1*, 39 - 48.
- Fatmawati, A. (2021). Evaluasi Usability pada Learning Management System OpenLearning Menggunakan System Usability Scale. *JURNAL INOVTEK POLBENG, VOL. 6, NO. 1*, 120 - 134.
- Gumelar, T., Astuti, R., & Sunarni, A. T. (2017, Juli). SISTEM PENJUALAN ONLINE DENGAN METODE EXTREME PROGRAMMING. *Jurnal TELEMATIKA MKOM, Vol.9 No.2*, 87 - 90.
- Hasanuddin, Asgar, H., & Hartono, B. (2022, Februari). 1*, 2, RANCANG BANGUN RESTAPIAPLIKASI WESHARE SEBAGAI UPAYA MEMPERMUDAH PELAYANANDONASI KEMANUSIAAN. *JINTEKS (Jurnal Informatika Teknologi dan Sains), Vol. 4 No. 1*, 8 - 14.

- Hasibuana, S. H., & Nasution, M. I. P. (2023, Juli). A Comparative Study of Relasional and NoSQL database for Big Data Analytics. *Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi*, Vol. 2 No. 3, 513 - 516.
- Helmiatin, & Susanty, E. (2018, April). Analisis Pengaruh Tacit Knowledge Dan Explicit Knowledge Terhadap Kinerja Karyawan Universitas Terbuka. *Business Journal*, Volume 4, Nomor 2, 23 - 32.
- Hendriawan, M., Budiman, T., Yasin, V., & Rini, A. S. (2021, Juni). PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE DI PT. PUTRA SUMBER ABADI MENGGUNAKAN FLUTTER. *Journal of Information System, Informatics and Computing*, Vol.5 No.1, 69 - 88.
- Indrajati, A. K., Rusdianto, D. S., & Adams Jonemaro, E. M. (2019, Agustus). Pengembangan Sistem Pengelolaan Praktikum berbasis Web (Studi Kasus: Fakultas Ilmu Komputer Universitas Brawijaya). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 3, No. 8, 7851 - 7858.
- Irawati, N., Prakoso, A. A., & Oktaviani, N. R. (2022, Maret). Strategi Manajemen Pemasaran Berbasis Fishbone Analysis Di Desa Wisata Kasongan Kabupaten Bantul Daerah Istimewa Yogyakarta. *Jurnal Teknologi Informasi*, Vol. XVII Nomor 1, 26 - 35.
- Ishari, Q. A., Wibowo, A. T., & Milad, M. K. (2020). Sistem Informasi Aset Intelektual Berbasis Knowledge Management System. *MATICS : Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, Volume 12, No. 1, 15 - 21.
<https://doi.org/10.18860/mat.v12i1.8099>
- JH, A. R., & Prastowo, A. T. (2021, September). RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS WEB SISTEM INFORMASI REPOSITORY LAPORAN PKL SISWA (STUDI KASUS SMK N 1 TERBANGGI BESAR). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, Vol. 2, No. 3, 26 - 31.
- Krisnada, F. E., & Tanone, R. (2019, Desember). Aplikasi Penjualan Tiket Kelas Pelatihan Berbasis Mobile menggunakan Flutter. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, Volume 5 Nomor3, 281 - 295.
- Kurniawan, T. A. (2018, Maret). PEMODELAN USE CASE (UML): EVALUASI TERHADAP BEBERAPA KESALAHAN DALAM PRAKTIK. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, Vol. 5, No. 1, 77 - 86.
- Monsow, E. Y., Runtuwene, R. F., & Rumawas, W. (2018, Maret). PENGARUH KNOWLEDGE MANAGEMENT TERHADAP KINERJA KARYAWAN DIBANK

MAYAPADA KCU MEGA MAS MANADO. *Jurnal Administrasi Bisnis Unsrat*, Vol. 6 No. 001, 1 - 10. <https://doi.org/10.35797/jab.v6.i001.%25p>

Nas'alullaily, Y. A., Handoko, L., & Dhani, M. R. (2018). ANALISIS KECELAKAAN MENGGUNAKAN METODE EVENT AND CAUSAL FACTORS ANALYSIS DAN FISHBONE ANALYSIS. *Proceeding 2nd Conference on Safety Engineering and Its Application*, Vol. 2. No. 1, 371 - 376.

Nurcahyo, R., & Sensuse, D. I. (2019, Desember). KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM DENGAN SECI MODEL SEBAGAI MEDIA KNOWLEDGE SHARING PADA PROSES PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK DI PUSAT KOMPUTER UNIVERSITAS TARUMANAGARA. *Jurnal Teknologi Terpadu*, Vol. 5, No. 2, 63 - 76. <https://doi.org/10.54914/jtt.v5i2.229>

Orlando, O. (2018). PENGARUH KNOWLEDGE SHARING DAN DISIPLIN KERJA TERHADAP KINERJA KARYAWAN (Studi pada AJB Bumiputera 1912 Kantor Wilayah Surabaya). *Jurnal Ilmu Manajemen*, Volume 6 Nomor 1, 1 - 8.

Permana, A. (2018, Maret). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS: UNIVERSITAS KUNINGAN). *Jurnal Cloud Information*, Volume 3, Nomor 2, 36 - 40.

Pertiwi, N., Yolida, B., & Sikumbang, D. (2020, April). Hubungan Pelaksanaan Praktikum dengan Hasil Belajar dan Keterampilan Proses Sains. *JURNAL BIOTERDIDIK: WAHANA EKSPRESI ILMIAH*, Vol. 8 No. 1, 27 - 35.

Prasetya, A. F., Sintia, & Dewi, U. L. (2022, Februari). Perancangan Aplikasi Rental Mobil Menggunakan Diagram UML (Unified Modelling Language). *Jurnal Ilmiah Komputer Terapan dan Informasi*, Vol.1, No. 1, 14 - 18.

Rizki, K., & Adil, A. (2018, Mei). IMPLEMENTASI GOOGLE MAPS API BERBASIS ANDROID UNTUK LOKASI FASILITAS UMUM DI KABUPATEN SUMBAWA. *JURNAL MATRIK*, VOL. 17 NO. 2,, 34 - 44.

Sadiyah, H. T., Ishlah, M. S. N., Elfrieda, N. S. A. L., & Gasbara, M. A. (2021, April). KMS (Knowledge Management System) Obat Ibu Hamil Berbasis Android. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, Vol.8, No. 2, 253 - 264.

Salamah, I. (2019, Desember). EVALUASI USABILITY WEBSITE POLSRI DENGAN MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE. *Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika*, Volume 8, Nomor 3, 176 - 183.

Sani, R. R., Sukamto, T. S., & Emmerig, R. (2023, Januari). Desain Knowledge Management System pada Program Studi Sebagai Media Berbagi Pengetahuan. *JUSTIN (Jurnal*

Sistem dan Teknologi Informasi), Vol. 11, No. 1, 177 - 183.
<http://dx.doi.org/10.26418/justin.v11i1.53930>

- Santoso, S., Surjawan, D. J., & Handoyo, E. D. (2020, Desember). Pengembangan Sistem Informasi Tukar Barang Untuk Pemanfaatan Barang Tidak Terpakai dengan Flutter Framework. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi, Volume 6 Nomor 3*, 589 - 598.
- Sarasvananda, I. B. G., Wiguna, I. K. A. G., & Styawati. (2021, Juni). Pendekatan Metode Extreme Programming untuk Pengembangan Sistem Informasi Manajemen Surat Menyurat pada LPIK STIKI. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang, Vol. 6, No. 2*, 258 - 267.
- Sari, F. D. R., & Suryana, A. (2019). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INFENTARIS SPAREPART HANDPHONE BERBASIS PHP DAN MYSQLDI PLANET PHONE. *Jurnal E-KOMTEK (Elektro-Komputer-Teknik), Vol. 3 No. 1*, 49 - 61.
- Setiyani, L., & Tjandra, E. (2021). ANALISIS KEBUTUHAN FUNGSIONAL APLIKASI PENANGANAN KELUHAN MAHASISWA STUDI KASUS:STMIK ROSMA KARAWANG. *JURNAL INOVASI PENDIDIKAN DAN TEKNOLOGI INFORMASI, Volume 2 Nomor 1*, 8 - 17.
- Silalahi, M., & Wahyudi, D. (2018). PERBANDINGAN PERFORMANSI DATABASE MONGODB DAN MYSQL DALAM APLIKASI FILE MULTIMEDIA BERBASIS WEB. *Computer Based Information System Journal, VOL.06 NO.01*, 63 - 78.
<https://doi.org/10.33884/cbis.v6i1.574>
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani. (2018, Desember). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknologi Informasi, Vol.2, No.2*, 113 - 121.
- Sonatha, Y., Rahmayuni, I., Alanda, A., & Saputra, I. (2018). Rancang Bangun Aplikasi Knowledge Management Berbasis Web. *Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi, Volume18 Number 2*, 133 - 140.
- Sonita, A., & Fardianitama, R. F. (2018, September). APLIKASI E-ORDER MENGGUNAKAN FIREBASE DAN ALGORITME KNUTH MORRIS PRATT BERBASIS ANDROID. *Jurnal Pseudocode, Volume V Nomor 2*, 38 - 45.
- Stenholm, D., Landahl, J., & Bergsjo, D. (2014). KNOWLEDGE MANAGEMENT LIFE CYCLE: AN INDIVIDUAL'S PERSPECTIVE. *International Design Conference*, 1905 - 1914.

- Sukmana, F., Firmansyah, B., & Sa'adah, W. (2023, Maret). IMPLEMENTASI ISO 9126 DAN FISHBONE ANALISIS PADA SISTEM PERPUSTAKAAN SEKOLAH DI UPT SD NEGERI 27 GRESIK. *JIPI (Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika)*, Vol. 8, No. 1, 345 - 354.
- Sumiati, M., Abdillah, R., & Cahyo, A. (2021, Agustus). Pemodelan UML untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *JURNAL FASILKOM*, Volume 11 No. 2, 79 - 86.
- Suprapto, C. A., & Assegaff, S. (2018, Maret). ANALISIS DAN PERANCANGAN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM PADA SMA NEGERI 6 KOTA JAMBI. *Jurnal Manajemen Sistem Informasi*, Vol.3, No.1, 973 - 988.
- Suprapto, E. (2021, Oktober). User Acceptance Testing (UAT) Refreshment PBX Outlet Site BNI Kanwil Padang. *Jurnal Civronlit Unbari*, Vol. 6 No. 2, 54 - 58.
- Surahman, A., Prastowo, A. T., & Aziz, L. A. (2022). RANCANG ALAT KEAMANAN SEPEDA MOTOR HONDA BEAT BERBASIS SIM GSM MENGGUNAKAN METODE RANCANG BANGUN. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Tertanam (JTST)*, Vol. 03, No. 01, 17 - 24.
- Suryadi, S. (2019, Agustus). IMPLEMENTASI NORMALISASI DALAM PERANCANGAN DATABASE RELATIONAL. *Jurnal Teknik Informatika*, Vol. 3 No. 2, 1 - 5. <http://dx.doi.org/10.52332/u-net.v3i2.7>
- Syadza, Q., Permana, A. G., & Ramadan, D. N. (2018, Maret). PENGONTROLAN DAN MONITORING PROTOTYPE GREEN HOUSE MENGGUNAKAN MIKROKONTROLER DAN FIREBASE. *e-Proceeding of Applied Science*, Vol.4, No.1, 192 - 196.
- Thoyyibah.T, Trisetyarso, A., Saputra, W., Kang, C. H., & Abbas, B. S. (2020). Analysis of Knowledge Management System in Pamulang University Library Based on SUMI (Software Usability Measurement Inventory). *IOP Conf. Series: Materials Science and Engineering*, 1 - 6.
- Tresnadharana, B. E. (2021). Perbedaan Antara Structure Query Language (SQL) Dengan No Structure Query Language (NoSQL). *Jurnal Informatika (STMIK Tulus Cendekia)*, Vol. 1 No. 1, 10 - 15.
- Veliyanti, R., & Manongga, D. (2018, Maret). ANALISIS RANCANG BANGUN KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM UNTUK MEMBENTUK SHARING CULTURE MATERI BAHAN AJAR BERBASIS WEB. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Volume 9 Nomor 1, 55 - 60.

- Wardhana, A. C., Nurhadryani, Y., & Wahjuni, S. (2020, Juni). Knowledge Management System Berbasis Web Tentang Budidaya Hidroponik Untuk Mendukung Smart Society. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK)*, Vol. 7, No. 3, 619 - 628.
- Widiatrya, & Anggraini, N. O. (2021, Januari). PENGEMBANGAN WEBSITE PENGELOLAAN PRAKTIKUM PADA PROGRAM STUDI BIOLOGI FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS PALANGKA RAYA. *Jurnal Teknologi Informasi : Jurnal Keilmuan dan Aplikasi Bidang*, Vol 15No 1, 60 - 71.
- Wildan, B., Sari, A. P., & Nasution, R. (2021, Januari). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN SURAT BERBASIS WEBPADA PT. CLIPAN FINANCE INDONESIA, TBK. *Jurnal Teknik dan Sains Fakultas Teknik Universitas Teknologi Sumbawa*, Volume 2 Nomor 1, 85 - 90.
- Yandani, E. (2018, September). RANCANG BANGUN APLIKASI KNOWLEDGE MANAGEMENT SYSTEM UNTUK PEMBENTUKAN SHARING CULTURE PADA PERGURUAN TINGGI. *Jurnal SIMTIKA*, Volume 1, No 1, 32 - 42.
- Zuraidah, E. (2018, April). Knowledge Management System Untuk SDM Menggunakan Seci Model (Studi Kasus: Koperasi Karyawan). *JURNAL INFORMATIKA*, Vol.5 No.1, 157 - 168. <https://doi.org/10.31294/ji.v5i1.2481>